

Jogo de Ficção Interativa

# O que é ficção interativa?

Ficção interativa, geralmente abreviada como IF, é um software de emulação de ambientes no qual os jogadores usam comandos de texto para controlar personagens do jogo e influenciar o ambiente.

# Escopo do projeto

Em grupos de 3 pessoas, crie um jogo de ficção interativa que simule a rotina diária de um personagem. Você pode escolher entre rotinas matinais, rotinas de trabalho, rotinas de estudos, entre outras. A ideia do jogo é que o jogador faça as escolhas para o seu personagem e o conduza durante o seu dia.

Cada escolha irá gerar uma consequência diferente para o seu personagem. O jogo acaba quando o dia do seu personagem acabar. Você será responsável por determinar o inicio e término do dia do seu personagem, além de avançar o tempo a cada escolha.

É obrigatório o uso de orientação a objetos e herança, funções, laços (while/for) e condicionais (if, elif, else), ou seja todo o conteúdo visto durante o módulo.

Use toda sua criatividade para desenvolver uma história interessante e seja bem específico com relação as escolhas que precisam ser feitas, para que seu jogo seja divertido!

Os codelabs 19 (09/09) e 22 (14/09) serão destinados para desenvolvimento do projeto.

O jogo deverá ser entregue pelos grupos no dia 15/09/2021 até as 18:59, ou seja, antes do inicio da aula. As apresentações dos jogos ocorrerão nos dias 15/09 e 16/09, em horário de aula.